



李思賢 Li sih sian

以人為本，透過設計給予人們嶄新且良好的服務與體驗！

注重UX、服務設計與擴增實境之研究，

學海無涯，期望發揮自身所學，把握機會與團隊合作，盡力完成各項任務，學習更多經驗。

Bē  **Portfolio**

UI/UX Designer. er111eic@hotmail.com

簡介

很高興認識貴公司。本人畢業於北科互動設計研究所，目前持續求職中。

近期在臺北醫學大學跨領域中心擔任UI/UX設計師職位半年、碩士時在ITSA實習時擔任UX助教。

以下為我的成果簡述：

- 1.於工作坊中教導大學生如何進行設計思考及設計流程。
- 2.從調查至設計，協助產出市政府與北醫合作之健康教育專案。
- 3.了解基礎Code，可與跨領域人才溝通。
- 4.長期使用XD、Figma、AI等設計工具。

大學時，常利用設計思考與研究調查方法，帶領團隊成員討論，發掘問題、尋找機會點，整理設計脈絡，或定期驗證掌握專題發展進程。因了解設計與基本的程式語言，可與不同專長的組員溝通，讓成員們可以專心發揮，同時也擅長負責作品介面設計的產出，以及作品介紹影片剪輯。

北科互動所時，專修使用者經驗研究，對於Design 與 Reserch皆有所研究。碩論期望將UX觀念帶入AR中，利用AR復原與預測遺產環境的應用。討論AR對於古蹟的應用可能，並自學AR程式與介面設計。

另外也因為喜歡攝影，常帶著單眼到處觀察人們的行為，紀錄景物變化。學過商業攝影、影片剪輯，在需要時可以派上用場。

學歷

1

臺北科技大學，碩士學位，互動設計系，2018 ~ 2020

主修：使用者經驗研究、擴增實境

Conference:

2020 IEEE ICCE-TW

Development of an Augmented Reality Application for Protecting the Perspectives and Views of Architectural Heritages

Sept. 2020

2019 IEEE ICCE-TW

Collaboration Application for Monitoring Daily Behaviors of Older Drivers for Safer Elderly Driving

May 2019

論文期刊：

實地體驗歷史遺產視覺環境之時序脈絡 -以擴增實境技術詮釋臺北歷史地標 之古往今來

On-site spatial experience of historical heritage with significant visual background of then, now, and future: An innovative narration of Taipei historical monuments using Augmented Reality

指導教授：戴楠青

2

大同大學，學士學位，數位媒體設計學系，2014 ~ 2018

互動設計：多項互動裝置、互動藝術

服務設計：志邁 Voluncure 高齡議題 養老院服務設計



畢業專題

《21:致被科技圈養的你》互動設計/藝術

2018李國鼎K.T科藝獎 金獎

2018放視大賞 金獎

2018金典新秀 數位多媒體類 入圍

工作經歷

1

臺北醫學大學, UI/UX Designer, Oct 2020 ~ Jan 2021

- 負責臺北醫學大學與臺北市政府衛生局合作之計畫『改變180！月來越健康』，與團隊合作發想、設計、產出。
- 產品設計、視覺設計、使用者測試，驗證優化結果

『改變180！月來越健康』

運用設計思考方法，與家人、與社區、與臺北，一同『均衡好食』『活力樂動』『親子共好』『健康生活』！

2

ITSA - 智慧感知與互動體驗聯盟中心, UX助教, 行銷設計, Jul 2019 ~ Nov 2019

- 擔任多場工作坊設計思考助教，引導學員並提供必要之協助，確保學員理解設計思考的運作模式。
- 配合教育部『智慧感知與互動體驗計畫』之七所大學系，以視覺方式行銷其醫療工作坊、互動設計工作坊、成果發表等。並作為此計畫整體視覺成果呈現。

3

深擊設計, Web UI/UX Designer 實習, Apr 2016 ~ Oct 2016

- Web介面設計
- 依需求，針對進行網站介面設計或修改
- 行銷活動網頁切版
- 手機版網頁切版與修正
- 承接行銷部門平面設計需求，廣告設計，撰寫政府補助專案企劃案
- 管理經營地方台東市政府觀光網站、粉絲團、Line官方帳號

台東縣政府 discovertaitung 觀光促進專案

<https://discovertaitung.com>

https://www.instagram.com/discover_taitung/



Skill

UX

使用者訪談 | 使用者研究與調查方法
服務設計 | UX flow | wireframe
Prototype | UI design

使用者訪談 | 人物誌 | 利害關係人
顧客旅程 | 同理心地圖 | 民族誌
焦點團體 | 其他設計思考與研究方法...
Basic SPSS

Design Tools

Figma | XD
Illustrator | Photoshop
Basic HTML&CSS
Basic Swift | Unity

Media

人物攝影 | 商品攝影
Lightroom
Final Cut Pro | After Effect